



TVIRTINU:  
Sūduvos regiono kultūros ir sporto centras  
Prezidentas  
Deividas Jurkša

## **2022-2023 M. MARIJAMPOLĖS KREPŠINIO MĖGĖJŲ LYGOS ČEMPIONATO NUOSTATAI**

### **I. TIKSLAS IR UŽDAVINIAI**

1. Populiarinti krepšinį Lietuvos krepšinio visuomenės tarpe.
2. Vienyti ir koordinuoti krepšinio mėgėjų veiklą savivaldybėje.
3. Pritraukti kuo daugiau dalyvių ir žiūrovų, nušviesti turnyro eigą internete ir kitose informacijos sklaidos priemonėse.
4. Skatinti visuomenę aktyviai sportuoti, išreikšti savo sportinius gebėjimus.
5. Remti krepšinio aštuolių (fanų) klubų atsiradimą ir veiklą.
6. Išaiškinti stipriausias Marijampolės krepšinio mėgėjų lygos (toliau MKML) komandas.
7. Užtikrinti, kad MKML renginių organizavimas ir jų pravedimo lygis maksimaliai patenkintų žiūrovų lūkesčius ir kaip sportinės varžybas, ir kaip šou renginius.

### **II. VADOVAVIMAS**

8. MKML organizatorius – Asociacija „Sūduvos regiono kultūros ir sporto centras“.
9. MKML valdybą sudaro 3 nariai: Lygos prezidentas, Lygos vadovas ir Lygos vadybininkas. MKML varžybas vykdo Asociacija „Sūduvos regiono kultūros ir sporto centras“, Marijampolės savivaldybės administracijos švietimo kultūros ir sporto centras.
10. Aktualūs Lygos sprendimai priimami valdybos balsavimu. Lygos valdybos sprendimai yra galutiniai ir neskundžiami.
11. MKML vykdymą koordinuoja turnyro organizatorius ir Lygos valdyba.
12. Čempionatas vykdomas pagal FIBA taisykles ir šiuos nuostatus.
13. Bet koks nuostatų pakeitimas įmanomas nusprendžiant ir patvirtinant Lygos valdybai.

### **III. VARŽYBŲ VYKDYMO TVARKA IR SISTEMA**

14. MKML vykdoma 2022 m. spalio – 2023 m. gegužės mėnesiais Marijampolės sporto centro salėse.
15. MKML vykdoma vadovaujantis oficialiomis FIBA krepšinio taisyklėmis.
16. Organizatoriai užtikrina pirmosios pagalbos vaistinėlę kiekvienų rungtynių metu.

17. MKML aptarnauja Marijampolės krepšinio klubo teisėjai, kitų miestų teisėjai, turintys LKL, NKL, RKL ir MKL licencijas bei lygos sekretoriato darbuotojai.

18. MKML dalyvauja 16 komandų.

19. MKML reguliariojo čempionato pirmasis etapas vykdomas, komandas paskirstant į 2 pogrupius po 8 komandas: „A“ pogrupis – 8 komandos ir „B“ pogrupis – 8 komandos

20. Komandos pogrupiuose žaidžia 1 – o rato sistema. (Viso: 56 rungtynės).

21. Po pirmo etapo 4 daugiausiai taškų surinkusios „A“ ir „B“ pogrupių komandos patenka į antrąjį etapą „A DIVIZIONAS TOP 8“ (viso 8 komandos) ir žaidžia 1 – o rato sistema. Komandų taškai antrame etape skaičiuojami iš naujo. (Viso: 28 rungtynės).

22. Po pirmo etapo 4 mažiausiai taškų surinkusios „A“ ir „B“ pogrupių komandos patenka į antrąjį etapą „B DIVIZIONAS“ (viso 8 komandos) ir žaidžia 1 – o rato sistema. Komandų taškai antrame etape skaičiuojami iš naujo (Viso: 28 rungtynės).

23. Antrame etape „A DIVIZIONAS TOP 8“ 1-8 vietas užėmusios komandos patenka į trečiąjį etapą – atkrintamosios varžybos. Atkrintamosiose varžybose komandos suskirstomos į poras tokia tvarka: 1v.-8v., 2v.-7v., 3v.-6v., 4v.-5v. Tarpusavyje žaidžia 2 rungtynes. Komanda, laimėjusi poros varžybas bendru rezultatu per 2 rungtynes patenka į paskutinį etapą – „MKML FINAL 4“. „A DIVIZIONAS FINAL4“ vykdomi pusfinaliai ir finalai. Pusfinaliuose komandos suskirstomos į poras tokia tvarka: 1v.-8v. laimėtojas – 4v.-5v. laimėtojas ir 2v.-7v. laimėtojas – 3v.-6v. laimėtojas.

24. Antrame etape „B DIVIZIONAS“ 1-2 vietas užėmusios komandos tiesiogiai patenka į pusfinalį. 3-6 vietas užėmusios komandos žaidžia atkrintamosiose varžybose, kuriose atkrintamųjų varžybų poros suskirstomos tokia tvarka: 3v.-6v., 4v.-5v. Poros tarpusavyje sužaidžia 2 rungtynes. Komanda, laimėjusi poros varžybas bendru rezultatu per 2 rungtynes, patenka į pusfinalį. Pusfinaliuose 1 vietą antrame etape užėmusi komanda žaidžia prieš 4v.-5v. atkrintamųjų varžybų poros laimėtoją, 2 vietą antrame etape užėmusi komanda žaidžia prieš 3v.-6v. atkrintamųjų varžybų poros laimėtoją.

#### **7-8 vietas užėmusios komandos baigia čempionatą.**

25. Pusfinaliuose poros tarpusavyje sužaidžia 1 rungtynes. Pusfinaliuose pralaimėjusios komandos susitinka rungtynėse dėl 3 vietos, o nugalėjusios – finale dėl čempionų vardo.

„A DIVIZIONAS FINAL 4“ ir „B DIVIZIONAS“ varžybose dėl 3 vietos ir dėl 1 vietos laimėtojai nustatomi iš 1 rungtynių. Pirmiausia žaidžiamos rungtynės dėl 3 vietos, vėliau – finalas dėl 1 vietos.

„A DIVIZIONAS FINAL 4“ ir „B DIVIZIONAS“ finalinės varžybos vykdomos Turnyro organizatorių salėje ar kitoje vietoje.

## **IV. DALYVIAI**

26. Turnyre gali dalyvauti vaikinai, vyrai, išimties tvarka gali žaisti ir merginos.

27. Visi lygoje rungtyniaujantys žaidėjai privalo pasitikrinti savo sveikatą ir rungtyniauti tik įsitikinę, kad jų sveikatos būklė tinkama. Už žaidėjų sveikatos patikrinimo organizavimą atsakingas komandos vadovas (Organizatoriai neatsako už jokių MKML dalyvių sveikatos sutrikimus).

28. MKML turnyre kiekviena komanda gali registruoti ne daugiau kaip 20 žaidėjų.

29. **Iki 2022 m. spalio 5 d. 17.00 val.** žaidėjų registracija yra nemokama.

30. Žaidėjai turnyro metu gali pereiti iš vienos komandos į kitą tik tuo atveju, jeigu turi paleidžiamąjį raštą iš buvusios komandos. Dėl nepateisinamų priežasčių, negavus paleidžiamąjo rašto per 5 (penkis) darbo dienas iš prašomos komandos vadovo yra sprendžiamas (prašomo) žaidėjo paleidimas MKML valdyboje.

31. Iki pirmojo etapo pabaigos komanda, sumokėjusi 45 Eur mokestį už vieną narį, gali įsigyti neribotą skaičių naujų narių (žaidėjų arba trenerių). Vienu metu negali būti daugiau kaip 20 žaidėjų. Pasibaigus MKML pirmajam etapui, komanda gali registruoti ne daugiau kaip 3 naujus žaidėjus.

32. MKML komanda nebegali registruoti naujų žaidėjų, jeigu komandai iki atkrintamųjų varžybų liko sužaisti 2 arba mažiau rungtynės.

33. Nuo MKML atkrintamųjų varžybų gali rungtyniauti tik tie žaidėjai, kurie MKML komandos sudėtyje sužaidė (t.y. išbėgo bent 1 (viena) sekundę į aikštelę)) bent 3 rungtynes MKML sezone - pirmame ir antrame etapuose. Žaidėjo sužaistų rungtynių skaičius skaičiuojamas nuo paskutinės žaidėjo registracijos datos.

34. Papildomai registruojant žaidėją, turnyro organizatoriui turi būti pateiktas oficialus prašymas (laisva forma), kuriame nurodoma žaidėjo vardas, pavardė, gimimo data, ūgis, svoris, pozicija. Kartu su prašymu el. paštu turi būti atsiųsta foto nuotrauka.

35. MKML draudžiama dalyvauti krepšininkams, turintiems LKL, NKL (išskyrus NKL žaidėjus, kurių amžius iki 21 metų) ir kitų profesionalių lygų licenzijas iš užsienio.

36. MKML čempionate komandos gali registruoti ne daugiau kaip 2 (du) NKL žaidėjus, kurių amžius iki 21 metų. Ši nuostata negalioja Sporto centrų, Sporto mokyklų, viešųjų ir asociacijų sporto įstaigų, privačių sporto moksleivių/jaunimo klubų ir kitų biudžetinių sporto įstaigų komandoms, kurių sudėtyje yra ne vyresni kaip 19 metų moksleiviai.

37. Žaidėjas, įtrauktas 2022-2023 m. sezone į bet kurią LKL ar NKL komandą, kurio licencija panaikinama, vis tiek yra priskiriamas LKL ar NKL žaidėju.

38. Komandos į oficialių rungtynių protokolą gali įtraukti: 12 žaidėjų, vyr. trenerį ir trenerio asistentą.

39. Komandos suolo zonoje rungtynių metu gali būti šie asmenys: į oficialių krepšinio protokolą įrašyti žaidėjai (12), komandos treneris, trenerio asistentas ir 2 kiti komandos atstovai.

## V. ČEMPIONATO TVARKARAŠTIS IR VIEŠINIMAS

40. Čempionatas vykdomas pagal iš anksto sudarytą ir patvirtintą tvarkaraštį.

41. Komandos gali kreiptis į turnyro organizatorių dėl rungtynių datos ir/ar laiko pakeitimo prieš 14 dienų iki numatytos rungtynių datos (su pateisinama priežastimi).

42. Turnyro organizatorius gali nepatvirtinti komandos prašomo rungtynių datos ir/ar laiko pakeitimo, jei toks pakeitimas galėtų pažeisti kitų čempionato komandų interesus, varžybų nuostatus arba lygos interesus.

43. Varžybų dienos yra trečiadienis ir sekmadienis, organizatoriai pasilieka teisę pasirinkti kitas savaitės dienas rungtynėms vykdyti.

44. Visa su turnyru susijusi informacija talpinama MKML internetinėje svetainėje, MKML facebook paskyroje ir kituose šaltiniuose.

## VI. KOMANDŲ REGISTRACIJA, PARAIŠKOS

45. MKML komandų registracija vyksta iki 2022 m. spalio 3 d.

46. Organizatoriai pasilieka teisę pratęsti registraciją arba, surinkus reikiamą dalyvių skaičių, stabdyti ją anksčiau laiko.

47. Registruojant komandą privaloma sumokėti startinį 700 Eur (septyni šimtai eurų) mokestį **iki 2022 m. spalio 5 d. 17.00 val.** Organizatoriai pasilieka teisę atleisti komandą arba sumažinti nuo startinio mokesčio dėl tam tikrų susidariusių priežasčių.

48. Vardines paraiškas su žaidėjų vardais, pavardėmis bei gydytojo leidimu ir kitais organizatorių reikalaujamais duomenimis komandos privalo atsiųsti el.paštu: [jurksa.devidas@gmail.com](mailto:jurksa.devidas@gmail.com) arba paduoti tiesiogiai turnyro organizatoriui **iki 2022 m. spalio 5 d. 17.00 val.**

49. Paraiškoje turi būti nurodyta: komandos pavadinimas, žaidėjų pavardės ir vardai, gimimo data, treneris, komandos vadovas ir kita MKML reikalaujama informacija.

50. Komanda privalo atsiųsti savo komandos logotipą.

51. Komanda norinti keisti savo komandos pavadinimą po 2022 metų spalio 5 dienos - privalo sumokėti organizatoriams 40 Eur mokestį.

## VII. REIKALAVIMAI KOMANDOMS

52. Kiekviena ekipa privalo turėti vienodos spalvos tvarkingas bei sunumeruotas krepšinio aprangas.
53. Numeris turi aiškiai matytis marškinėlių priekyje ir nugaroje.
54. Žaidėjų numeriai neturi dubliuotis.
55. Žaidėjas, vilkintis skirtingą aprangą, rungtynėse dalyvauti negali. (Išskyrus, leidus tų rungtynių vyr. teisėjui).
56. Kiekviena komanda privalo pateikti savo komandos paraišką su žaidėjais (raštu) iki rungtynių pradžios likus ne mažiau kaip 30 min. Komandos vyr. treneris yra atsakingas už pateiktą paraišką.
57. Lygos rungtynėms naudoti oficialius kamuolius MOLTEN, organizatoriai pasilieka teisę keisti Lygos varžybų kamuolį.
58. Griežtai laikytis visų COVID-19 saugumo reikalavimų pagal Sveikatos apsaugos ministro išleistą įsakymą.

## **VIII. VIETŲ TURNYRINĖJE LENTELĖJE NUSTATYMAS**

59. MKML čempionato turnyrinės lentelės vietos nustatomos pagal surinktą taškų sumą. Už pergalę skiriama 2 taškai, pralaimėjimą – 1 taškas, už pralaimėjimą dėl teisės žaisti netekimo – 0 taškų.
60. Dviem komandoms surinkus vienodai taškų aukštesnę vietą lemia tarpusavio rungtynių nugalėtojas.
61. Trims ir daugiau komandų surinkus vienodai taškų, aukštesnę vietą lemia eilės tvarka išdėstyti šie kriterijai:
- 60.1. tarpusavio laimėtų rungtynių skaičius;
  - 60.2. tarpusavio rungtynių įmestų ir praleistų taškų santykis;
  - 60.3. bendras įmestų ir praleistų taškų santykis;
  - 60.4. burtų keliu.
- Jeigu dėl ne nuo lygos priklausančių aplinkybių čempionatas yra sustabdomas, tuomet komandų rikiuotė turnyrinėje lentelėje nustatoma pagal procentinį surinktų taškų skaičių (laimėtų rungtynių skaičius padalintas iš visų sužaistų rungtynių skaičiaus ir padaugintas iš 100 proc.). Kuo didesnis skaičius, tuo aukštesnė vieta lentelėje.

## **IX. ŽAIDĖJŲ, TRENERIŲ, KOMANDOS ATSTOVŲ PAŽEIDIMAI IR NUOBAUDOS**

61. Nuobaudos:
- 61.1. techninė pražanga – bauda 15 Eur, ją privaloma sumokėti iki artimiausių ekipos rungtynių, sumokant į 72 punkte nurodytą sąskaitą arba rungtynių sekretoriato teisėjams prieš rungtynes. Jei žaidėjas ar komanda žaidė nesusimokėjęs nuobaudos, komandai yra skaitomas techninis pralaimėjimas – 0:20;
- 61.2. diskvalifikacinė pražanga – bauda 40 Eur; taip pat žaidėjui skiriama vienerių rungtynių diskvalifikacija. Baudą privaloma sumokėti iki artimiausių ekipos rungtynių, sumokant į 72 punkte nurodytą sąskaitą arba rungtynių sekretoriato teisėjams prieš rungtynes. Jei žaidėjas ar komanda žaidė nesusimokėjęs nuobaudos, komandai yra skaitomas techninis pralaimėjimas – 0:20.
- Bet kuris asmuo nubaustas diskvalifikacine pražanga rungtynių metu turi palikti komandos suolą ir sporto salę.
- 61.3. komandai neatvykus į rungtynes bei apie tai iš anksto nepranešus turnyro organizatoriui, yra skiriamas techninis pralaimėjimas – 0:20 bei 80 Eur bauda, kurią privaloma sumokėti iki artimiausių rungtynių. Pasikartojus analogiškai situacijai, komanda yra šalinama iš čempionato.
- 61.4. Komandai nepateikus komandos paraiškos prieš rungtynes (54 punktas), skiriama 15 Eur bauda.

- 61.5. Grasinimai, įžeidinėjimai, žeminantys elgesys teisėjų, sekretoriato atžvilgiu – bauda, nuo 50 - 200 Eur ir diskvalifikacija nuo 1 iki 2 rungtynių.
- 61.6. Smurtas ir veiksmai keliantys grėsmę teisėjų, sekretoriato darbuotojų, kitų dalyvių bei žiūrovų sveikatai – bauda iki 200 Eur ir diskvalifikacija iki 4 rungtynių;
- 61.7. Iškilus itin rimtoms situacijoms komanda gali būti šalinama iš čempionato.
- 61.8. Bet kokie pasisakymai viešoje erdvėje, žeminantys teisėjų, sekretoriato darbuotojų, kitų MKML narių vardą – bauda iki 150 Eur.
62. Pažeidus COVID-19 saugos reikalavimus pagal Sveikatos apsaugos ministro įsakymą, pažeidimus nagrinėja MKML drausminė-techninė komisija, kuri atitinkamai gali skirti nuobaudas nusižengusiai komandai.
63. Diskvalifikavus žaidėją arba komandą, startinis mokestis nėra gražinamas.
64. 61.1 – 61.8 punktuose numatytas sankcijas skiria MKML drausminė-techninė komisija, kurią atskiru sprendimu tvirtina MKML valdyba.
65. Komandos vadovas ir vyr. treneris atsako už drausminių nuobaudų vykdymą.

## **X. PROTESTO PATEIKIMO TVARKA**

66. Jei komanda mano, kad rungtynių sekretoriato darbuotojų sprendimas nulėmė galutinį rungtynių rezultatą ar komandai buvos skirtas pralaimėjimas dėl teisės žaisti netikimo, ar buvo skirti kitų taisyklių pažeidimai, jie turi elgtis taip:  
rungtynėms pasibaigus, komandos kapitonas nedelsdamas turi pranešti vyresniajam teisėjui, kad jo komanda protestuoja rungtynių rezultatą. Kapitonas pasirašo rungtynių protokole ne vėliau kaip 15 minučių po rungtynių pabaigos. Kad kapitono pareiškimas taptų galiojantis, būtina, kad komandos vadovas ar treneris patvirtintų šį protestą raštu per 1 val. nuo rungtynių pabaigos. Raštiškai išdėstytas protestas ir garantinis 100 Eur užstatas pateikiamas sekančią dieną varžybų organizatoriui. Protestą nagrinėja drausminė-techninė komisija.
67. Nepateikus filmuotos medžiagos, drausminė-techninė komisija pasilieka teisę nespręsti kilusio konflikto tarp komandos ir tų rungtynių dirbusių teisėjų.
68. Jei protestas patenkinamas – užstatas gražinamas. Sprendimą dėl protesto patenkinimo ar atmetimo priima drausminė-techninė komisija

## **XI. DRAUSMINĖ SISTEMA**

69. Drausminės sankcijos gali būti taikomos ir joms paklusti privalo visi dalyvaujantys pirmenybėse žaidėjai, vadovai, teisėjai.
70. Šios sankcijos taip pat taikomos už pažeidimus įvykusius prieš ar po rungtynių vertinant, kad jie įvyko rungtynių metu.
71. Teisė skirti drausmines nuobaudas suteikiama drausminei-techninei komisijai, kuri sudaroma Lygos valdybos sprendimu iš penkių asmenų.
72. Drausminė-techninė komisija, drausmines nuobaudas skiria neviršydami nustatytų ribų.
73. Drausminė-techninė komisija, skirdami drausmines nuobaudas turi atsižvelgti į objektyvias ir subjektyvias priežastis, lengvinančias ar sunkinančias aplinkybes, į žalą, kurią tas ar kitas veiksmas sukėlė.
74. Jei komanda nesutinka su paskirtomis nuobaudomis ji turi teisę kreiptis į Marijampolės krepšinio federaciją. Krepšinio federacija savo posėdyje apsvarsto nuobaudos paskyrimą. Krepšinio federacijos išnagrinėtas protestas – tai paskutinė instancija į kurią gali kreiptis komanda. Federacijos sprendimas yra galutinis ir neapskundžiamas. Jei protestas patenkinamas, piniginis užstatas gražinamas.

## **XII. FINANSAVIMAS**

75.MKML komandoms startinis mokestis 700 Eur. Startinis mokestis sumokamas arba pervedamas iki 2022 m. spalio 5 dienos imtinai Sūduvos regiono kultūros ir sporto centrui. Atsiskaitomoji sąskaita Nr. LT66 70 4406 0007 6737 44, AB SEB bankas.

76.Organizatoriai pasilieka teisę atleisti komandą nuo startinio mokesčio dėl tam tikrų susidariusių svarbių priežasčių.

77.Teisėjams už teisėjavimą, medicininį aptarnavimą bei kitas papildomas išlaidas susėjusias su MKML, apmoka Sūduvos regiono kultūros ir sporto centras iš komandų startinio mokesčio bei kitų gautų pajamų pagal patvirtintą varžybų sąmatą.

### **XIII. NUGALĖTOJŲ APDOVANOJIMAS**

78. Komandos Lygos nugalėtojos ir prizininkės apdovanojamos MKML, Sūduvos regiono kultūros ir sporto centro bei Marijampolės savivaldybės administracijos švietimo, kultūros ir sporto skyriaus įsteigtomis taurėmis, komandų žaidėjai – medaliais ir kitais prizais.

79. Sūduvos regiono kultūros ir sporto centras apdovanoja prizais komandų žaidžiančių dėl 1-2, 3-4 vietų geriausių žaidėjų.

### **XIV. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS**

80. Visi MKML dalyviai privalo susipažinti su nuostatais ir jais vadovautis.

---